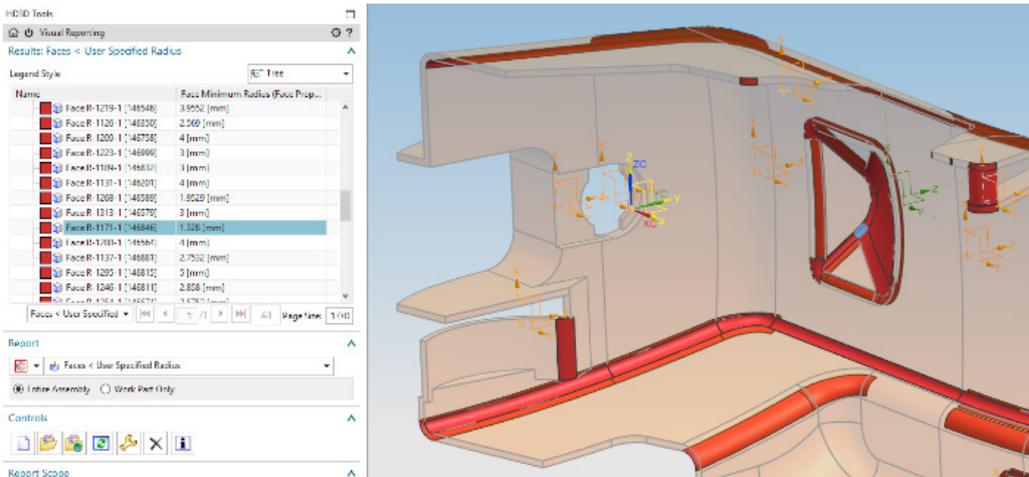


Systemhaus und Integrationsexperte
 für CAD-, CAM-, PDM/PLM- und ERP-Lösungen

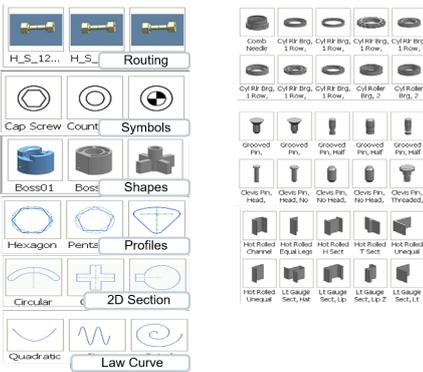
Validierung und Wiederverwendung Integration von NX mit Teamcenter PLM



Ihre Vorteile

- Ermöglicht ein qualitativ hochwertiges Design
- Fördert das Verständnis des Konstrukteurs für Erfolgskriterien
- Erleichtert die Wiederverwendung von Konstruktionsdaten

Verwalten Sie mit NX und Teamcenter Ihr wertvollstes Gut - Ihr Produktwissen. Die global integrierte und synchronisierte Lösung verwaltet Produktdaten, Prozesswissen und alle Aspekte der Produktentwicklung von der Anforderung bis zur Fertigung. Die NX-Integration unterstützt eine breite Palette an Werkzeugen zur Validierung, zur Unterstützung von Entscheidungen und zum erneuten Zugriff auf bestehendes Wissen.



NX-Wiederverwendungsbibliothek (Reuse Library)

Mithilfe der Wiederverwendungsbibliothek in NX können Konstrukteure während des Designprozesses in Teamcenter gespeicherte Konstruktionsdaten schnell finden, auf diese zugreifen und sie unternehmensweit wiederverwenden. Die Reuse Library organisiert dabei alle Arten von Daten, wie:

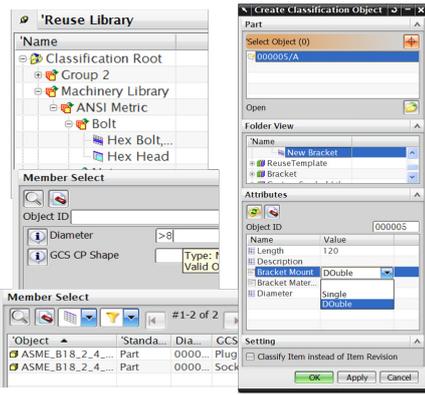
- Standard-Bauteilfamilien und Bauteile
- Symbole
- Wiederverwendbare Designs
- Regelkurven/-funktionen
- Benutzerdefinierte Merkmale
- 2D-Schnitte

Zudem enthält die Bibliothek tausende vorgefertigte Normteile OOTB (out of the box) im NX-Format, die in den wichtigsten Normen unterstützt werden.

Validierungsprüfung mit NX Check-Mate

Der Validation Manager in Teamcenter verwaltet Check-Mate-Prüfungen und -Ergebnisse für Komponenten. Die Check-Mate-Testergebnisse für Teile werden in Teamcenter gespeichert und gekennzeichnet, wenn die Ergebnisse der zugehörigen Komponente veraltet sind. Zudem können sie zur Steuerung von Teamcenter-Workflows verwendet werden, z. B. zur Freigabe.

Anwender können Check-Mate-Tests für Teile ausführen, ohne NX zu nutzen. Check-Mate-Ergebnisse werden beim Import von nativen bzw. Teilen von Zulieferern automatisch der Validierung zugeordnet. Wurden Check-Mate-Ergebnisse von Teilen im nativen Modus (von Zulieferern) validiert, werden sie beim Import in Teamcenter automatisch den Validierungsobjekten zugeordnet.



Integration in Teamcenter-Klassifizierungen

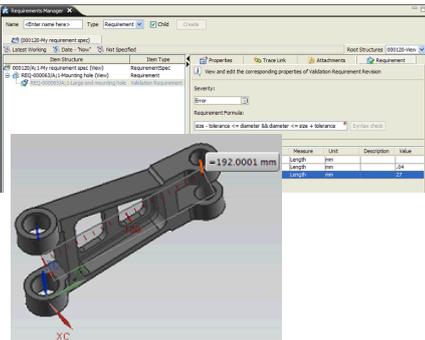
Greifen Sie direkt in NX auf Teamcenter-Klassifizierungen zu, um Komponenten und Material zu suchen und zuzuordnen. Die Komponenten- und Material-Klassifizierung ist integraler Bestandteil des NX-Konstruktionsprozesses und bietet die folgenden Möglichkeiten:

- Artikel oder Artikelrevision aus NX heraus klassifizieren: Klassifizieren durch Bezugnahme auf ein vorhandenes klassifiziertes Teil sowie Definieren oder Ändern von Klassenattributwerten
- Hierarchiezweige durchsuchen: Anzeigen von Klassenattributen, Suchen nach Klasse oder Attribut sowie komfortables Drag & Drop
- Material aus der Teamcenter-Klassifizierung ziehen und einem 3D-Objekt, Körper oder Teil zuweisen

Anforderungsmanagement

Validieren Sie NX-Teile und -Baugruppen gegen physikalische Anforderungen (Längen, Gewichte, Abstände, Sonstiges). Teamcenter Requirements ermöglicht einen abgesicherten Top-Down-Validierungsworkflow:

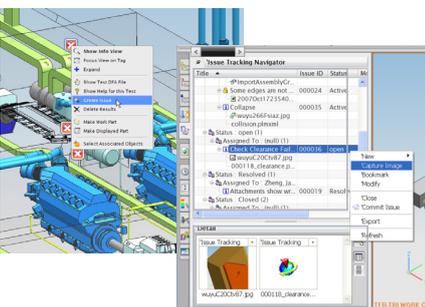
- Bewerten, ob ein Teil die Konstruktionsanforderungen erfüllt
- Anforderungen aus Teamcenter in NX importieren
- Per Drag-and-Drop Anforderungen mit Teilen im Teamcenter Navigator verknüpfen
- Prüfungen erstellen, die Anforderungen direkt mit Ausdrücken im Teil verknüpfen
- Anforderungen als Verknüpfungen im Relations Browser durchsuchen
- Dokumente anzeigen, die mit Anforderungen verbunden sind



Problemverwaltung

Mittels Problemverwaltung lassen sich Probleme systematisch verfolgen, was die Zusammenarbeit zwischen NX- und Nicht-CAD-Anwendern ermöglicht. Die Teamcenter-Probleme können dabei aus NX heraus erfasst, geändert und gelöst werden.

- NX-Kontext, Bilder und Werkzeuge lassen sich mit Konstruktionsfragen verknüpfen, was Mehrdeutigkeiten reduziert und letztlich die Lösung beschleunigt.
- Die HD3D Problemverwaltung verwendet intuitive und visuelle Mittel (z. B. Flow List, Tag, Info View) für den Zugriff auf und die Lösung von Problemen.
- Konstruktionsfragen lassen sich sofort aus dem HD3D Check-Mate Tool erstellen.



Visuelles Berichtswesen (Visual Reporting)

Korrelieren Sie nach Bedarf Informationen aus verschiedenen Datenquellen in einem einzigen visuellen, kolorierten Bericht! Je nach Bedarf können Berichte und Farbcodes für verschiedenen Bereiche von CAD und PLM erstellt werden.

- Vorkonfigurierte, schreibgeschützte Berichte sind verfügbar, um Informationen über Teile, Körper und Flächen darzustellen.
- Berichte können auch direkt aus den Spalten des Assembly Navigators erstellt werden (in der Sitzung nicht speicherbar).
- Zudem stehen Werkzeuge zur Erstellung benutzerdefinierter Berichte auf der Grundlage von NX-Daten, Teamcenter-Daten, externen Systemdaten oder Kombinationen der oben genannten Grundlagen zur Verfügung.

